

**JOGOS ELETRÔNICOS DAS
INSTITUIÇÕES FEDERAIS
– Fase Estadual –**



REGULAMENTO ESPECÍFICO

FREE FIRE

Edição 2021

REGULAMENTO ESPECÍFICO FREE FIRE

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1º - Este documento tem como finalidade reger a modalidade Free Fire da competição intitulada [eJIF GAMES 2021 – Fase estadual](#), que acontecerá de forma remota – online – e será organizada pela Comissão Central Organizadora e Comissão Técnica - Coordenação da modalidade Free Fire.

Art. 2º - O que está estipulado neste documento será denominado como regras oficiais, as quais se aplicam a todas as equipes participantes. Ao realizar a inscrição, todos os estudantes-atletas aceitam cumprir estas regras.

DA ELEGIBILIDADE DOS JOGADORES DA EQUIPE

Art. 3º - Caracterização dos jogadores: Cada equipe deverá contar com quatro (4) jogadores titulares e um (1) jogador reserva.

Art. 4º - Obrigatoriedade de Participação: Quando selecionada, a equipe compromete-se a participar de todas as etapas e partidas, ficando sujeita a penalidades, incluindo desclassificação, caso descumpra este compromisso.

Art. 5º - Rotatividade de Jogadores: A troca entre um jogador titular e o jogador reserva poderá acontecer entre rodadas inteiras e entre as partidas de uma mesma rodada.

Art. 6º - Ausência de Jogador ou Equipe: Cada partida terá tolerância de cinco (5) minutos após o tempo previsto para iniciar, caso algum jogador ou equipe não compareça no horário estabelecido. Caso todos os membros não estejam presentes

após o tempo de tolerância, a equipe deverá entrar incompleta na partida, ou perderá a partida por desistência (W.O.).

DO REGISTRO E PARTICIPAÇÃO

Art. 7º - Registro de Jogadores: Todos os estudantes-atletas participantes deverão estar inscritos, conforme o Regulamento geral.

Art. 8º - Deverá ser indicado pelo técnico da equipe o jogador que será considerado o líder da equipe, os jogadores titulares e o jogador reserva.

Art. 9º - Nomes de Equipes e Jogadores: O nome da equipe será a sigla de três letras do campus do IFSP que os jogadores representam (exemplo: Campus São João da Boa Vista – SBV). A Coordenação Técnica se reserva ao direito de rejeitar um nome de jogador caso considere vulgar, ofensivo, discriminatório ou que infrinja algum direito autoral, podendo acarretar em desclassificação da equipe na competição.

Art. 10º - Propriedade de Contas: Os jogadores devem usar suas próprias contas de Free Fire. Se for detectado que um participante está usando a conta de outro jogador, o participante e a equipe serão desclassificados imediatamente.

Art. 11º - Utilização dos Personagens: Não há restrições nos requisitos de personagem, classificação, habilidade, equipamento, vestuário, moda, cofre ou coleção, a menos que estejam presentes erros que afetem a competição, os quais deverão ser informados com a maior antecedência possível. Se utilizar uma característica de jogo restringida, a Coordenação de Modalidade se reserva o direito de desclassificar o jogador e equipe que estiver descumprindo a regra.

DOS EQUIPAMENTOS E SOFTWARES

Art. 12º - Responsabilidade do Jogador: Os jogadores utilizarão os seus próprios equipamentos, sendo totalmente responsáveis por:

- I - A proteção e funcionamento do seu dispositivo eletrônico;
- II - O software que jogam;
- III - A estabilidade de conexão à internet;
- IV - A porcentagem e estado da bateria;
- V - A atualização do jogo e que seu dispositivo possa executá-lo;
- VI - Rendimento do jogo em seus dispositivos;

VII - Disponibilidade para sediar uma sala personalizada em qualquer etapa do campeonato. A decisão de qual equipe/jogador será responsável por sediar a partida acontecerá por sorteio, ou seja, todos os jogadores inscritos devem possuir tickets de criação de sala personalizadas disponíveis, caso necessário.

Art. 13º - Emuladores: Não é permitido jogar em emuladores. A Coordenação Técnica se reserva ao direito de desclassificar a equipe em que for detectado o uso de emulador.

DO FORMATO DA COMPETIÇÃO

Art. 14º - Apenas uma equipe poderá representar seu campus na FASE ESTADUAL.

Art. 15º - A **Fase Estadual** contará com até trinta e seis (36) equipes e acontecerá em três (3) fases:

§1º - Primeira Fase: Distribuição em quatro (4) grupos com nove (09) equipes em cada grupo. A distribuição acontecerá por sorteio e as equipes se enfrentarão em quatro (4) partidas, intercalando os mapas de batalha Bermuda e Purgatório. As cinco (5) melhores equipes de cada grupo

avançam para a segunda fase. O sorteio e pontuação seguirá de acordo com os quadros a seguir:

GRUPO A		GRUPO B		GRUPO C		GRUPO D	
1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32
33		34		35		36	

PONTUAÇÃO POR PARTIDA	
1º Colocado	10 pontos
2º Colocado	8 pontos
3º Colocado	7 pontos
4º Colocado	6 pontos
5º Colocado	5 pontos
6º Colocado	4 pontos
7º Colocado	3 pontos
8º Colocado	2 pontos
9º Colocado	1 ponto
Pontuação adicional por abate (kill): +1 ponto	

§2º - **Segunda Fase:** Distribuição em dois (2) grupos com dez (10) equipes cada. A distribuição acontecerá de acordo com a classificação na etapa anterior e as equipes se enfrentarão em quatro (4) partidas, intercalando os mapas de batalha Bermuda e Purgatório. As cinco (5) melhores equipes de cada grupo avançam para a fase final. O sorteio e pontuação seguirá de acordo com os quadros a seguir:

GRUPO 1		GRUPO 2	
1º Colocado Grupo A	1º Colocado Grupo C	1º Colocado Grupo B	1º Colocado Grupo D
2º Colocado Grupo B	2º Colocado Grupo D	2º Colocado Grupo A	2º Colocado Grupo C
3º Colocado Grupo A	3º Colocado Grupo C	3º Colocado Grupo B	3º Colocado Grupo D
4º Colocado Grupo B	4º Colocado Grupo D	4º Colocado Grupo A	4º Colocado Grupo C
5º Colocado Grupo A	5º Colocado Grupo C	5º Colocado Grupo B	5º Colocado Grupo D

PONTUAÇÃO POR PARTIDA	
1º Colocado	10 pontos
2º Colocado	8 pontos
3º Colocado	7 pontos
4º Colocado	6 pontos
5º Colocado	5 pontos
6º Colocado	4 pontos
7º Colocado	3 pontos
8º Colocado	2 pontos
9º Colocado	1 ponto
10º Colocado	Não pontua

Pontuação adicional por abate (kill): +1 ponto

§3º - Fase Final: Grupo único com dez (10) equipes, que se enfrentarão em quatro (4) partidas, intercalando os mapas de batalha Bermuda e Purgatório. A equipe com a melhor pontuação será a campeã do torneio. A pontuação seguirá de acordo com o quadro a seguir:

PONTUAÇÃO POR PARTIDA	
1º Colocado	10 pontos
2º Colocado	8 pontos
3º Colocado	7 pontos
4º Colocado	6 pontos
5º Colocado	5 pontos
6º Colocado	4 pontos
7º Colocado	3 pontos
8º Colocado	2 pontos
9º Colocado	1 ponto
10º Colocado	Não pontua
Pontuação adicional por abate (kill): +1 ponto	

§4º - Critérios de Desempate: Caso duas ou mais equipes empatem na pontuação, os desempates serão realizados de acordo com os seguintes critérios:

I - 1º Critério: Soma de Booyahs (Vitórias).

II - 2º Critério: Soma de abates (kills).

III - 3º Critério: Colocação na última queda em que as equipes empatadas participaram juntas.

IV - 4º Critério: Confronto adicional entre as equipes empatadas.

DO CALENDÁRIO DO EVENTO

Art. 16º - A etapa estadual acontecerá nos seguintes dias:

I - Primeira fase: **22 de julho de 2021**

II - Segunda fase: **22 de julho de 2021**

III - Fase final: **23 de julho de 2021**

DA INTERPRETAÇÃO E ATUALIZAÇÃO DO REGULAMENTO

Art. 17º - Decisões. Todas as interpretações das regras, penalidades e demais decisões são prerrogativas da Comissão Técnica/Disciplinar do [eJIF GAMES 2021 – Fase Estadual](#).

Art. 18º - Imprevistos. A falta de tipificação específica neste documento não impede que a Coordenação Técnica aja e tome decisões sobre qualquer assunto não previsto. No intuito de preservar a integridade competitiva, a Coordenação Técnica pode criar novas políticas complementares a este regulamento, incluindo, retirando ou alterando o conteúdo deste regulamento.

Art. 19º - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Comissão Geral Organizadora, não podendo essas resoluções contrariar o Regulamento Geral.

Em caso de dúvidas sobre o regulamento do Free Fire, entrar em contato com o coordenador técnico da modalidade, Tadeu Silva Santos:

tadeu@ifsp.edu.br